



Formation au logiciel : **Apple Motion** Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Liste des points techniques étudiés :

Introduction

Motion Principles (04:25) T
Interface: Windows (05:56) T
Utility Window (05:25) T
Inspector & HUD (06:10) T
Project Pane: Layers (04:21) T
Project Pane: Media & Audio (05:47) T
Timing Pane (06:03) T
Playback & Timelines (05:11) T
Toolbar pt. 1 (06:14) T
Toolbar pt. 2 (04:53) T
Preferences pt. 1 (06:10) T
Preferences pt. 2 (04:34) T
Project Properties pt. 1 (05:20) T
Project Properties pt. 2 (02:38) T
Intro to Behaviors pt. 1 (04:30) T
Intro to Behaviors pt. 2 (02:28) T

Working with Layers

How Layers Work pt. 1 (04:38) T
How Layers Work pt. 2 (05:07) T
Photoshop Layered Files pt. 1 (04:27) T
Photoshop Layered Files pt. 2 (04:59) T
Vector Art pt. 1 (04:21) T
Vector Art pt. 2 (03:05) T
Blend Modes & Transparency (06:08) T
Rasterizing (06:43) T

Text

Text Tool pt. 1 (05:16) T
Text Tool pt. 2 (04:53) T
Text Tool pt. 3 (04:47) T
Adjust Glyph Tool & Rotation (03:47) T
Sequence Text Behavior (05:53) T
Text Generators pt. 1 (05:36) T
Text Generators pt. 2 (03:50) T
Scroll Text Behavior (02:59) T

Behaviors In-Depth

Motion Path & Alignment (05:18)
Audio (05:48)
Parameter pt. 1 (04:32)
Parameter pt. 2 (06:02)
Parameter pt. 3 (04:22)
Midi & Shape Behaviors (05:47)
Link Parameter pt. 1 (05:32)
Link Parameter pt. 2 (06:13)

Keyframe Animation

Keyframing (04:44)
Auto Keyframes (05:42)
Keyframe Editor pt. 1 (05:40)
Keyframe Editor pt. 2 (02:50)
Keyframe Editor pt. 3 (04:25)
Combine Behaviors & Keyframes (03:13)
Copying Keyframes (06:03)

Third Party Add-Ons

ProAnimatorFX pt. 1 (05:50)
ProAnimatorFX pt. 2 (04:30)
Automotion (06:24)
Noise Industries pt. 1 (06:13)
Noise Industries pt. 2 (05:28)
Noise Industries pt. 3 (05:30)
Optimizing Motion
Graphics Card (04:15)
Playback Tips (04:33)
Customize Shortcuts (04:01)
Rendering/Exporting Animation
Export (06:26)
Sharing & Final Cut

Motion 4 nouveautés 2010

Outils de composition et de texte performants perprésentation de Motion

Créer facilement de magnifiques animations en 2D et en 3D.

- * Ajouter du réalisme aux compositions 3D à l'aide d'ombres spectaculaires et de reflets réalistes.
- * Créer des effets de mise au point sélective dans un espace 3D à l'aide de nouvelles commandes de profondeur de champ.
- * Créer et modifier des génériques en toute facilité.
- * Le cadrage d'appareil photo permet de cadrer un objet en 3D en un seul clic.
- * Exercices
- * Le nouvel outil Adjust Glyph (Réglage des glyphes) / contrôle total pour manipuler les caractères dans les objets texte.

3D Scenes

- 3D Basics pt. 1 (03:44)
- 3D Basics pt. 2 (04:03)
- 3D Camera & Space Navigator (05:21)
- Frame/Fit/Focus/Flatten/Layer Order (05:24)
- 3D Camera Behaviors pt. 1 (05:16)
- 3D Camera Behaviors pt. 2 (06:14)
- Viewpoint vs. Framing pt. 1 (03:02)
- Viewpoint vs. Framing pt. 2 (03:58)
- Depth of Field (06:19)
- Lights (06:08)
- Objects/Reflections/Shadows (06:17)

Filters

- Applying Filters (06:28)
- Combining Filters (05:35)
- Filters & Rasterization (05:16)

Particles & Replicators

- Particles pt. 1 (04:24)
- Particles pt. 2 (04:53)
- Particles pt. 3 (04:32)
- Replicators pt. 1 (02:57)
- Replicators pt. 2 (04:54)

Paint

- Strokes & Behaviors (05:22)
- Dabs (05:31)
- Stroke & Advanced Parameters (05:15)
- 3D Paint (04:16)

Motion Tracking

- Introduction to Tracking (03:28)
- Match Move (05:24)
- Analyze Motion (03:21)
- Stabilization pt. 1 (04:15)
- Stabilization pt. 2 (03:43)
- Improving a Track pt. 1 (06:14)
- Improving a Track pt. 2 (06:15)
- Track Points Behavior (04:52)

Retiming Footage

- Basic Retiming (06:16)
- Keyframing Time (05:19)
- Frame Blending & Optical Flow (05:50)
- Retiming Behaviors pt. 1 (03:59)
- Retiming Behaviors pt. 2 (04:26)