



Formation : Advanced C Programming Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Liste des points techniques étudiés :

Introduction	
The Contents of this Course	(03:23) I
C	(03:47) I
Fundamental Concepts	
Compiling	(03:16) I
Converting Source	(04:37) I
Program Execution	(03:16) I
Sequence Points	(05:35) I
Compatibility with C++	(06:12) I
Types of Data	
Integers	(04:33) I
Three Float	(04:35) I
Complex & Imaginary	(04:40) I
Bits	(05:06) I
More Bits	(06:37) I
Convert & Cast	(04:34) I
Literals	(06:39) I
The Category Integer	(03:00) I
Aggregates	
Arrays of One Dimension	(04:23) I
Arrays of Many Dimensions	(04:04) I
Variable Length Array	(03:46) I
Structs	(03:59) I
Unions	(03:35) I
Characters	
Trigraphs & Digraphs	(02:04) I
Wide Characters	(03:48) I
Universal Characters	(02:55) I
Character Display Semantics	(02:35) I
Formatted Output	(06:35) I
Formatted Input	(05:22) I
Memory Allocation	
The Allocation Functions	(05:47) I
Handling Memory Allocation	(05:19) I
Declarations & Definitions	(03:33) I
Execution Flow	
The Form of a Function Call	(05:19) I
Pushing Arguments	(04:41) I
Blocks	(05:01) I
if	(04:34) I
switch/case	(02:40) I
while/do/for	(04:16) I
goto	(03:14) I
Preprocessor	
Macro Definition & Expansion	(03:50) I
Stringification & Concatenation	(03:17) I

Variadic Macros	(02:47)	I
Conditional Inclusion	(02:23)	I
Error & Pragma	(04:02)	I
Inclusion & Idempotence	(03:24)	I
Predefines	(03:40)	I
Macro Follies	(04:46)	I
Pointers		
Lvalues & Rvalues	(03:53)	I
Deciphering Declarations	(05:01)	I
Pointer Arithmetic	(03:22)	I
Pointers in the Real World	(03:20)	I
Operators		
Multiplicative & Additive	(03:51)	I
Unary oOperators	(03:50)	I
Bit Operators	(04:24)	I
Boolean vs. Logical	(04:36)	I
Residual Values	(03:27)	I
Locations & access		
Alignment	(04:42)	I
Identifiers & Scope	(03:23)	I
Linkage & Storage Duration	(03:18)	I
Special Keywords		
auto/register	(03:05)	I
break/continue	(03:03)	I
const/volatile/restrict	(04:14)	I
extern	(01:48)	I
inline	(04:11)	I
return	(03:33)	I
sizeof	(03:39)	I
static	(03:06)	I
Standard C Library		
assert.h	(03:01)	I
ctype.h	(06:26)	I
errno.h	(01:47)	I
float.h	(03:06)	I
limits.h	(02:30)	I
locale.h	(05:01)	I
math.h	(03:53)	I
setjmp.h	(04:08)	I
signal.h	(05:42)	I
stdarg.h	(04:41)	I
stddef.h	(03:40)	I
stdio.h pt. 1	(03:54)	I
stdio.h pt. 2	(04:58)	I
stdlib.h	(04:27)	I
string.h	(03:18)	I
time.h	(04:18)	I