



## Formation : JAVA 6 Contenu technique détaillé de la formation

**Moyens pédagogiques :** Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

### Liste des points techniques étudiés :

Introduction	Impression de texte(03:58)
Contenu du cours (03:29)	T
T	Impression de dessins(06:15)
À propos de Java 6 (06:19)	T
T	Impression de composants(03:41)
Les types Java (06:04)	T
T	Ecran Splash(07:21)
Les constructeurs (03:39)	T
T	La Boite à Outils Système(04:43)
Static (03:23)	T
T	Le Navigateur et l'Email(04:28)
Import (05:12)	T
T	Unicode-UTF-ASCII(05:41)
Les composants Swing	T
Fenêtre principale (07:26)	Internationalisation(07:01)
T	T
Le Box Layout Manager (06:27)	Enum(05:16)
T	T
XY Layout (03:12)	Opérations sur les Dates et Heures(06:24)
T	T
Dialogues (05:00)	Exemples d'annotations(04:32)
T	T
Choix de fichiers (05:16)	Concurrence
Choix de couleurs (04:57)	Un Objet Thread(04:07)
T	T
CheckBoxes et Boutons Radio (04:18)	Un Objet Runnable(04:41)
T	T
Champs et zones de texte (04:59)	Interférence et Synchronisation(03:21)
T	T
Combo Box (03:03)	Synchronisation et Locking(04:08)
T	T
Tableaux (05:58)	Interrupt et Join(03:48)
T	T
Barre de progression (05:55)	Famine-deadlock-Livelock(04:19)
T	T
Curseurs et spinners (05:55)	Volatile et Atomique(02:55)
T	T
	Classe Immuable(03:08)
	T
	Réseaux
	Lecture depuis une URL(04:20)
	T
	Communications Internet(06:07)
	T
	Un client-serveur TCP Pt.1(03:52)
	T
	Un client-serveur TCP Pt.2(03:48)
	T
	Un client-serveur UDP Pt.1(03:52)
	T
	Un client-serveur UDP Pt.2(04:29)
	T
	I-O
	Flux(04:57)
	T
	Sérialisation(03:47)
	T
	La classe Console(04:06)
	T
	La classe File(04:34)
	T
	NIO(05:29)
	T
	Conclusion
	Avertissements Pt.1(03:48)
	T
	Avertissements Pt.2(04:33)
	T
	Conclusion(02:55)
	T

- Icones  
(03:54)
- T
- Interface Utilisateur
- Menu(03:50)
- T
- Composants d'un menu(04:15)
- T
- Le look & Feel(04:07)
- T
- Barres d'outils(03:55)
- T
- Barres d'outils et menus(02:51)
- T
- Tool Tips(02:17)
- T
- Generics
- Introduction aux generics(05:41)
- T
- Types-Méthodes-Délié(03:31)
- T
- Liens paramétrés(04:14)
- T
- Wildcards et encapsulation(04:30)
- T
- Collections
- Structure des Collections(03:06)
- T
- Interfaces des Collections(05:39)
- T
- Exemples de Collections Simples(03:34)
- T
- Les Collections Set(03:52)
- T
- Comparateur(03:20)
- T
- Les Collections Map(04:53)
- T
- Les Collections Queue(06:20)
- T
- Copie de collections(03:30)
- T
- Concurrence(04:47)
- T
- Déploiement
- Construction d'un Fichier JAR(04:39)
- T
- Configuration d'un JAR(03:34)
- T
- Signature d'un JAR(05:09)
- T
- Applications Web Start(04:46)
- T
- Annotations(04:30)
- T
- Le Package java.lang
- Les Classes Fondamentales du Langage(03:43)
- T
- java.lang.annotation(02:52)
- T
- java.lang.instrument(06:20)
- T
- java.lang.ref(03:41)
- T
- java.lang.reflect(04:08)
- T
- java.lang.management(06:40)
- T
- Le package java.util
- java.util.zip(05:49)
- T
- java.util.jar(05:14)
- T
- java.util.logging Pt.1(04:10)
- T
- java.util.logging Pt.2(07:26)
- T
- java.util.regex(06:13)
- T
- java.util.prefs(04:39)
- T
- Quelques activités particulières
- Timers(06:04)
- T
- Technologies d'assistance(03:43)
- T
- Accès au Clavier(07:36)
- T