



Formation au logiciel : Autodesk INVENTOR 2011 Niveau 2 Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Pré requis :

Avoir suivi la formation Inventor Niveau 1 ou avoir une expérience équivalente

Public concerné :

Concepteurs, maquetistes, designers, dessinateurs, dessinateurs en bureaux d'études.

Objectif du stage :

Le salarié doit être capable de maîtriser les outils de paramétrages et des fonctions de la programmation VBA

PROGRAMME DU STAGE

Méthodologie de Projets :

Définition des chemins de recherche, chemins de bibliothèques...

Méthodologie de conception avancée

Pilotage des paramètres géométries et matières (bois) la géométrie des pièces, extraction et exportation automatisé avec Excel.
Adaptativité et conception d'éléments de montage dans le contexte de l'ameublement et de la menuiserie
Standardisation des éléments et assemblages dérivés
Les outils surfaciques d'Inventor, modélisation hybride volumique/surfacique
Utilisation de l'assistant de conception (Design Accelerator)

Bibliothèques personnalisées

Créer et utiliser des I-Fonctions (fonctions de bibliothèque)
Créer et utiliser des I-Pièces (pièces de bibliothèque paramétriques personnalisées)
Utiliser les I-Contraintes

Assemblages

Utilisation de paramètres pour créer des relations entre les éléments, liens avec un fichier de paramètres Excel
Modélisation d'un ensemble en fonction un squelette initiale
Créer des structures bois avec le Frame Generator
Représentations dans des positions définies (représentations de position)

Programmation VBA Orienté Inventor-Excel :

Écrire directement une macro dans l'éditeur Visual Basic.
Intégrer la notion d'objets, méthodes et propriétés.
Utiliser des variables pour optimiser le code.
Gérer le pointeur de cellule : position, déplacement, sélection dynamique.
Manipuler les feuilles, les classeurs par macro.
La boîte à Outils
La barre d'outils UserForm
Ordre de tabulation
Générer du code à partir d'un objet
Ouverture Automatique d'un UserForm
Gestion de l'interface Utilisateur Inventor par UserForm
Transférer les données d'un fichier Inventor
Créer des fonctions interactives : Inputbox, MsgBox.
Effectuer des tests : If... Then... Else, Select Case.
Mettre en place des boucles pour les traitements répétitifs : Do... Loop, For... Next, For Each.
Traiter les erreurs : On Error.
Figer l'écran, désactiver les messages d'alerte.
Déclencher automatiquement des macros à l'ouverture et à la fermeture.

Méthodologie et les moyens pédagogiques :

Un poste par personne
Alternance autoévaluation, approche théorique et exercice d'application.
Théorie 60 %, pratique 40 %