



Formation au logiciel : INVENTOR 2010 Niveau 1 Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Pré requis:

Bonne connaissance de Windows Vista ou XP connaissance de la CAO/dao métier

Objectif du stage :

Acquérir les principes de base pour la réalisation de pièces d'assemblages et de mise en plan dans Inventor Connaître les fonctions avancées pour la réalisation de pièces et d'assemblages

PROGRAMME DU STAGE

<p>1) Interface utilisateur</p> <p>Ruban Barre d'accès rapide La barre de navigation Le ViewCube Le disque de navigations Le Navigateur (Arbre de construction) Manipulation d'un objet en 3D Paramétrages des options d'applications et paramètres documents Types d'affichage</p> <p>2) Création de Pièce (et famille de pièces)</p> <p>Création d'esquisse Base 2D (et 3D) Fonction dessins (Cercle, arc, Rectangle, Spline ...etc.) Fonctions Contraintes (Contraintes Géométriques et Dimensionnelles) Fonctions Réseaux Fonctions Modifier (Déplacer, Copier, Scission....etc.) Entités de constructions Géométries projetées</p> <p><u>Création de Volume complexe 3D</u> Création de Volumes (Extruder, Révolution, Nervure...etc.) Opérations sur volumes (Perçage, Coque, Croquis, Filetage...etc.) Éléments Références (Plan, Axe, Point et SCU) Fonctions Réseaux Fonctions Surfaces (Épaissir, Décalage, Coudre, Sculpter,...etc.) Création d'ifonction</p> <p><u>Les Outils d'inspections</u> Mesures (Distance, Angle, Boucle, Aire.) Limites automatiques (Physique, Dimensionnelle...)</p> <p>3) Création d'un assemblage</p> <p><u>Assembler</u> Créer, Insérer une pièce, navigateur de contenue Opération (Réseau, Copier, Emballage,.....) Position (Contrainte, Accrochage, Déplacer....) Gérer (Nomenclature, Paramètres) Productivité (créer un substitut, Dérivée de pièces....) Activer la résolution des contacts</p>	<p><u>Conception</u> Attacher (Assemblage vissé, Axe d'articulation...etc.) Ossature (Insérer une ossature, modifier, grugeage...etc.) Transmission de puissance (Arbre, Engrenage, clavette....etc.) Ressort (Compression, Prolongement, Belleville....etc.)</p> <p><u>Inspector</u> Interférence (Analyse)</p> <p>4) Création d'un assemblage éclaté</p> <p>Espacement des composants Rotation de Vue Groupe de déplacements Ordre de déplacement</p> <p>5) Mise en Page</p> <p><u>Placer les vues</u> Créer (Base, Projetée, Auxiliaire, Coupe, Détail.....) Modifier (Interrompre, Vue en coupe locale,.....) Esquisse (Cercle, ligne.....) Type d'alignement des vues Création de feuille et de cartouche</p> <p><u>Annoter</u> Cote (Cote automatique, ligne de base, extraction...) Notes sur les fonctions (Perçage et filetage, poinçon, pli...) Texte Symbole (utilisateur, axe,.....) Table (Listes de Pièces, Révision.....) Repères automatiques Format (Gestion des calques, application des normes....)</p> <p>6) Création de rendu et d'animation (Inventor studio)</p> <p>Scène (Styles de surface, d'éclairage, scène, caméra....) Animer (Ban de montage chronologique, composants,.....) Rendu (Image rendu, animation) Production vidéo</p>
--	---