



Formation au logiciel : Illustrator Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Liste des points techniques étudiés :

Introduction	Brushes
New in Illustrator CS4 (02:04)	Blob Brush pt. 1 (03:17)
System Requirements (03:22)	Blob Brush pt. 2 (04:14)
Interface	Art Brushes (03:04)
Document Window (03:36)	Scatter Brushes (04:10)
Document Profiles (02:42)	Pattern Brushes (05:00)
Multiple Artboards (03:40)	Calligraphic Brushes (03:27)
The Tools Panel (04:06)	Filters & Effects
Menus & Panels (04:47)	Filter Types (02:49)
Navigation (03:25)	3D (03:25)
Workspaces (03:04)	Distort (03:01)
Libraries (02:27)	Stylize (03:45)
Shortcuts (02:47)	Warp (02:43)
Help (03:55)	Photoshop Filters (03:36)
Selections	Blurs (02:49)
Selections (02:24)	Effect Gallery (03:14)
Group & Ungroup (04:06)	Envelope Distort (02:54)
Stacking Order (03:03)	Transformation Tools
Crop (03:34)	Transform Panel (04:51)
Isolation Mode (04:09)	Free Transform (02:41)
Drawing	Alignment Tools (03:40)
Raster vs. Vector (03:15)	Distribution Tools (02:30)
Shapes (04:36)	Repeat Transform (03:53)
Polygons (03:09)	Symbols
Pencil & Eraser (05:08)	Symbol Library (02:26)
Tracing (03:33)	Edit Symbols (02:49)
Pen & Paths	Create Symbols (03:40)
Anchor Points (03:55)	CS4 Applications Integration
Handles (03:54)	Work with Flash (04:59)
Pathfinder (04:49)	Work with Photoshop (05:16)
Compound Shapes (04:17)	Work with InDesign (03:54)
Preferences (06:02)	Appearances
Color	Attributes (03:05)
Swatches (03:49)	Styles (02:35)
Stroke & Fill (03:31)	Live Effects (03:00)
Swatch Libraries (03:32)	Saving & Exporting
Dots & Dashes (02:52)	Save Documents (03:51)
Color Palettes (02:39)	Export to Photoshop (04:21)
Create Swatches (04:21)	File Formats (02:49)
Sample Color (02:44)	Output
Live Paint (03:43)	Printing (03:01)
Live Color (03:40)	PDF (03:53)
Gradients	Project: Hot Air Balloon Race
Gradient Tool pt. 1 (03:57)	Project Overview (01:58)
Gradient Tool pt. 2 (05:19)	Scan Sketch (04:33)
Measurements	Place Sketch (03:38)
Rulers (02:48)	Sky & Clouds (05:04)
Grids (03:04)	Trees & Hills (06:37)
Smart Guides (02:32)	Arranging Layers (04:40)
Lasso Tools (03:29)	Balloons (04:01)
Graphs (03:28)	Basket & Ropes (03:16)
Type	Details pt. 1 (03:53)
Point & Area Type (03:38)	Details pt. 2 (03:49)
Fonts & Colors (04:18)	Details pt. 3 (04:46)
Type on a Path (03:19)	Project: Go! Detergent Logo
Glyphs (03:21)	Project Overview (02:23)
Outlines (03:28)	Research (02:17)
Editing Tools (05:24)	Brainstorm (04:37)
Spell Check (04:52)	Sketch (06:16)
Layers	Stroke (05:11)
Understand Layers (02:45)	Trace (06:57)
Add & Delete (02:54)	Letters (05:34)
Layer Options (04:23)	Colors (04:39)
Transparency (03:41)	Details (05:53)
Blend Modes (04:48)	Project: Go 3d
Templates (02:59)	Project Overview (01:14)
Blends & Meshes	Go 3D pt. 1 (03:31)
Create a Blend (03:06)	Go 3D pt. 2 (03:17)
Gradient Mesh (04:33)	Wrap Up
Masks	Review / Final Thoughts (03:42)pt. 1 (03:25)
Opacity Masks (03:17)	
Clipping Masks (03:29)	