



Formation au logiciel : Solidworks N2 perfectionnement Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistés par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Pré-requis

Connaissances des bases de Solidworks ou équivalent

Objectifs du stage

Exploiter les outils de gestion, simulation, rendu d'import/Export

Public concerné

Ingénieurs et Assistants Ingénieurs en Mécanique, Agents utilisant des modèles de représentation En trois dimensions.

PROGRAMME DU STAGE

1°) Validations et optimisation

Familles de pièces

Créer des configurations à l'aide de familles de pièces intégrées.

Révisions des cotes.

Mettre à jour les documents référencés à la suite de modifications apportées au modèle.

FeatureWorks.

Reconnaître les fonctions provenant d'un fichier importé comme étant des fonctions de SolidWorks.

SolidWorks Toolbox.

Utiliser une bibliothèque de pièces standard pouvant être insérées dans les assemblages.

COSMOSXpress.

Simuler les cycles de conception des pièces en cours de modélisation.

Import et export.

Importer et exporter des fichiers aux formats variés depuis/vers l'application Solidworks(Model Surfacique et volumique)

Options Recharger et Remplacer.

Actualiser des documents partagés et remplacer des documents référencés.

2°) Représentation animation et rendu

eDrawings.

Créer des fichiers Solidworks compacts et permettre à d'autres personnes de visionner les modèles conçus.

Photo Works.

Créer des rendus de modèles pour obtenir des images au réalisme photographique.

SolidWorks Animator.

Animer les assemblages SolidWorks et générer des fichiers .avi.

Solidworks Explorer.

Gérer et organiser les fichiers SolidWorks.

3°) Outils complémentaires**Solidworks Utilities.**

Examiner et éditer des pièces individuelles, comparer les fonctions et les géométries de différentes pièces et copier des paramètres de fonction d'une pièce à l'autre

Interface de Programmation d'Applications (API).

Personnaliser le logiciel Solidworks pour réduire le temps de conception.

Méthodes et moyens pédagogiques:

- Un support de cours
- Un poste / personne.
- Alternance d'auto-évaluation, d'approches théoriques et d'exercices pratiques adaptés métier
- Théorie 60% , pratique 40% avec soutien pédagogique permanent