



Formation au logiciel : Kontakt sampler

Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Liste des points techniques étudiés :

1 Welcome to KONTAKT PLAYER

1.1 About this Getting Started Guide

1.2 System Requirements

1.2.1 PC Requirements

1.2.2 Mac Requirements

2 Setup

2.1 Using KONTAKT PLAYER as a Stand-alone Application

2.1.1 Audio Configuration

2.1.2 Latency Optimization

2.1.3 MIDI Configuration

2.2 Using KONTAKT PLAYER as a Plug-in

3 User Interface

3.1 Main Control Panel

3.2 The Rack

3.3 Browser

3.3.1 Files Tab

3.3.2 Libraries Tab

3.4 Info Pane

3.5 On-Screen Keyboard

4 Basic Operation

4.1 Loading and Playing Instruments

4.1.1 Loading an Instrument Using the Libraries Tab

4.1.2 Playing the Instrument

4.1.3 Combining Instruments into Multis

4.2 Library Demo Mode

4.2.1 Using Activated and Demo Mode Libraries in the Same Project

4.2.2 Mode-dependent Operations

4.3 Working With Libraries

4.3.1 Activating a Library

4.3.2 Locating a Moved or Missing Library

4.3.3 Removing a Library

4.3.4 Adding a Library

4.3.5 Other Library Box Functions

4.3.6 Locked Libraries

4.3.7 Legacy Support (INTAKT, KOMPAKT, and KONTAKT PLAYER 1)

4.4 Setting Basic Instrument Parameters

4.4.1 Setting Audio and MIDI Ports

4.4.2 Adjusting Volume and Panning

4.4.3 Using Mute and Solo

4.4.4 Performance View

5 Work practices