



Formation au logiciel : Autodesk INVENTOR Lt 2011 Niveau 1 Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Pré requis :

Bonne connaissance d'Autocad ou avoir le niveau équivalent.

Public concerné :

Concepteurs, maquetistes, designers, dessinateurs, dessinateurs en bureaux d'études.

Objectif du stage :

Le salarié doit être capable de maîtriser entièrement tous les outils de la 3D sur Inventor

PROGRAMME DU STAGE

Interface utilisateur :

- Ruban
- Barre d'accès rapide
- La barre de navigation
- Le ViewCube
- Le disque de navigations
- Le Navigateur (Arbre de construction)
- Manipulation d'un objet en 3D
- Paramétrages des options d'applications et paramètres documents
- Types d'affichage visuel

Création de Pièce (famille de pièces paramétrique)

Création d'esquisse Base 2D (et 3D)

- Méthode de transfert plan Autocad dans Inventor
- Fonction dessins (Cercle, arc, Rectangle, Spline ...etc.)
- Fonctions Contraintes (Contraintes Géométriques et Dimensionnelles)
- Fonctions Réseaux
- Fonctions Modifier (Déplacer, Copier, Scission....etc.)
- Entités de constructions
- Géométries projetées

Création de Volume complexe 3D

- Création de Volumes (Extruder, Révolution, Nervure...etc.)
- Opérations sur volumes (Perçage, Coque, Croquis, Filetage...etc.)
- Éléments Références (Plan, Axe, Point et SCU)
- Fonctions Réseaux
- Fonctions Surfaces (Épaissir, Décalage, Coudre, Sculpter,...etc.)
- Création d'ifonction

Les Outils d'inspections

- Mesures (Distance, Angle, Boucle, Aire.)
- Limites automatiques (Physique, Dimensionnelle...)

Mise en Page

Placer les vues

- Créer (Base, Projetée, Auxiliaire, Coupe, Détail.....)
- Modifier (Interrompre, Vue en coupe locale,.....)
- Esquisse (Cercle, ligne.....)
- Type d'alignement des vues
- Création de feuille et de cartouche
- Annoter
- Cote (Cote automatique, ligne de base, extraction...)
- Notes sur les fonctions (Perçage et filetage, poinçon, pli...)
- Texte
- Symbole (utilisateur, axe,.....)
- Table (Listes de Pièces, Révision.....)
- Repères automatiques
- Format (Gestion des calques, application des normes....)

Création de rendu et d'animation (Inventor studio)

- Scène (Styles de surface, d'éclairage, scène, caméra....)
- Animer (Ban de montage chronologique, composants,.....)
- Rendu (Image rendu, animation)
- Production vidéo

Méthodologie et moyens pédagogiques :

- Un support de cours vidéo
- Un poste par personne
- Alternance autoévaluation, approche théorique et exercice d'application.
- Théorie 60 %, pratique 40 %