



Formation au logiciel : AutoCAD architecture 2010-11 Niveau 1 Contenu technique détaillé de la formation

Moyens pédagogiques : Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TPs de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistées par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels. Sessions en studio d'enregistrement et tournages vidéo en plateau et en extérieur (pour les formations audiovisuelles).

Autocad Architecture 2010-2011 Niveau 1

prérequis

bonne connaissance de Windows Vista mot X. P., Windows Seven
notion d'un logiciel de CAO
connaissance du métier d'architecte

objectif du stage :

fournir les bases pour l'utilisation du logiciel architecture

Public concerné :

Responsables d'affaires de bâtiment et travaux publics, architectes, ingénieurs, dessinateurs, techniciens de bureaux d'études

Programme de stage

1 Interface de travail

le ruban et applications métiers
l'explorateur de projet
le navigateur de projet
le projet
conception et élément
création de niveaux Z

2 dessiner Autocad architecture

paramétrage du format du dessin
paramétrage des aides dessin
paramétrage des options de dessin
utilisation des raccourcis
l'utilisation du ruban
utilisation des fonctions annotatives et ses applications
utilisation du navigateur de contenus
utilisation de la palette propriétés
utilisation de l'enregistreur (arborescence de construction du dessin)
les murs
les portes
les fenêtres
les ouvertures
les escaliers
les gardes de corps
les dalles
les toits
les dalles de toits
les grilles de plafond
les éléments de structure
les coupes horizontales et verticales
-modifier dans le dessin
-ajouter des cotes
-ajouter des airs
attacher des références externes
le modèle 3D

3 vues des feuilles

créer une vue (général, coupe, élévation, en détail)
créer un jeu de feuilles

4 créer des détails

travailler avec des composants de détails
insérer un composant
modifier un détail de composants
compléter à détails

5 rendues et images de synthèse

définition de l'environnement
affectation des matériaux et textures
gestion de la position du soleil des lumières
création d'un rendu

6 Publier

paramétrage du gestionnaire de traçage
intégration des valeurs de la fonction annotative dans la présentation et l'impression
création de modèles de présentation